

## **PROMJENE MTP** (Kongres F.I.B., Rijeka 2015.) **POTPORNİ PAKET ZA SUCE I EKIPE**

Na kongresu F.I.B. u Rijeci usvojene su promjene Međunarodnog tehničkog pravilnika (MTP). Promjene su toliko bitnije jer je za razliku od promjena za vrijeme kongresa u Bahia Blanci ovim promjenama došlo je do direktnog utjecaja na samu igru pa tako i na suđenje. U nastavku dajem objašnjenje i pregled svih promjena.

1. Kazne koje se primjenjuju na voditelje ekipa smanjenje su i ograničene su na : bijeli, žuti i crveni karton,
2. U disciplini brzinskog izbijanja za kategoriju juniora (U18) skraćen je tepih za brzinsko izbijanje na način da je ukinut (izbačen) cilj broj 6. Tako sada tepih ima 5 pozicija (ciljeva),
3. Najvažnija promjena je ova koja se odnosi na izmjenu u štafetnom izbijanju. Promjenom je određeno da osim ostalih ograničenja prilikom izmjene igrač mora dodirnuti igrača koji čeka na izmjeni rukom po RUCI (PODLAKTICI, ŠACI ILI DLANU). **OBAVEZNO JE POŠTIVANJE OVOG PRAVILA I OD STRANE SUDACA I IGRAČA. SVAKA KRIVO IZVEDENA IZMJENA SANKCIONIRATI ĆE SE OD STRANE SUDACA.** Ovom izmjenom ukinuta je i nije više dozvoljena izmjena između igrača rukom po bilo kojem dijelu tijela.
4. Nema više mogućnosti diskvalifikacije štafete zbog tri krive izmjene. Broj krivih izmjena nije više ograničen,
5. U igri krug MTP predviđena je mogućnost da igra u krug traje ili 4 ili 8 bacanja. U slučaju da igra traje 4 bacanja igrač koji je bližao u 2 bacanju bliža i u 3 bacanju,
6. Ukinuto je ograničenje kojim se u igri krug TIME-OUT nije mogao koristiti nakon 7 bacanja. Tako je sada TIME-OUT u igri krug moguće koristiti i nakon 7 bacanja.

**SA PRIMJENOM PROMJENA MTP-a ZAPOČETI ĆE SE NA MEĐUNARODNIM NATJECANJIMA I NATJECANJIMA POD NADLEŽNOŠĆU HBS-a (LIGA NATJECANJA SVIH NIVOA) OD 01.01.2016.**

**U nastavku dajem detaljni prikaz promjenjenih članka MTP:**

---

## PROMJENA BR. 1

### POSTOJEĆI TEKST

#### Čl. 31.

##### **C. Kazne koje se primjenjuju na voditelje ekipe:**

1. opomena;
2. udaljavanje s terena na neko vrijeme,
3. isključenje,
- ~~4. poništavanje jedne ili više boća njegove ekipe,~~
- ~~5. dodjeljivanje punata protivničkoj ekipi,~~
- ~~6. proglašenje gubitka utakmice njegove ekipe,~~
- ~~7. diskvalifikacija njegove ekipe.~~

### PROMJENJENI TEKST (nadopunjeni)

#### Čl. 31.

##### **C. Kazne koje se primjenjuju na voditelje ekipa :**

1. upozorenje (bijeli karton),
2. opomena (žuti karton),,
3. isključenje (crveni karton),

#### **Dodatno objašnjenje**

Izbačene su kazne pod r.b. 4-7 jer su praksi bile neprimjenjive

---

## PROMJENA BR. 2

### POSTOJEĆI TEKST

#### Čl. 55. Brzinsko izbijanje

##### **A. Seniori ~~i mladi do 18 godina~~**

.....

### PROMJENJENI TEKST (nadopunjeni)

#### Čl. 55. Brzinsko izbijanje

##### **A. Seniori**

.....

##### **B. Mladi do 18 godina**

Vrijede ista pravila kao i za Seniore (A) s eliminacijom cilja br. 6. Tako da je redoslijed izbijanja 1,2,3,4,5,4,3,2,1,2.....

##### **C. Žene i mladi do 14 godina**

.....

### **Dodatno objašnjenje**

U brzinskom izbijanju za mlade do 18 godina izbačen je cilj br.6. na tepihu za brzinsko izbijanje. Razlog je velika razlika u fizičkoj snazi između mladih od 15 godina i mladih od 18 godina.

---

## **PROMJENA BR. 3**

### **POSTOJEĆI TEKST**

#### **Čl. 56. Brzinsko izbijanje u parovima - štafeta**

##### **A. Seniori i mladi do 18 godina**

##### **6. Valjanost izbijanja**

Pored pravila predviđenih u članku 55. stavak 5, promjena između dva izbijača mora biti izvedena strogo prema sljedećim pravilima:

**A.** Igrač koji PRIMA PROMJENU čeka s boćom u ruci iza druge linije BEZ PRIJESTUPA.

**B.** Igrač MOŽE KRENUTI I NAPUSTITI navedenu zonu samo kad ga njegov SUIGRAČ TAKNE RUKOM

U slučaju NEPRAVILNA KRETANJA, PRVA BOĆA KOJOM SE IZBIJALO bit će poništena. ~~Kod treće nepravilne izmjene i kretanja ekipa će biti diskvalificirana.~~

### **PROMJENJENI TEKST (nadopunjeni)**

#### **Čl. 56. Brzinsko izbijanje u parovima - štafeta**

##### **B. Seniori i mladi do 18 godina**

##### **6. Valjanost izbijanja**

Pored pravila predviđenih u članku 55. stavak 5, promjena između dva izbijača mora biti izvedena strogo prema sljedećim pravilima:

**C.** Igrač koji PRIMA PROMJENU čeka s boćom u ruci iza druge linije BEZ PRIJESTUPA.

**D.** Igrač MOŽE KRENUTI I NAPUSTITI navedenu zonu samo kad ga njegov SUIGRAČ TAKNE RUKOM PO RUCI (PODLAKTICI, ŠAKI ILI DLANU)

U slučaju NEPRAVILNA KRETANJA, PRVA BOĆA KOJOM SE IZBIJALO bit će poništena.

### **Dodatno objašnjenje**

Kod izmjene u štafeti da bi izmjena bila ispravna igrači se moraju dodirnuti rukom na ruku. Dodir mora biti na dio ruke od lakta do dlana (šake). Isto tako izmjenom članka nije više ograničen broj krivih izmjena.

---

## **PROMJENA BR. 4**

### **POSTOJEĆI TEKST**

#### **Čl. 57. Kombinirana igra (krug)**

##### **2. Sastav ekipe**

Natjecanje se izvodi pojedinačno (4 boće po igraču) ili u parovima (3 boće po igraču) u trajanju od 8 tura igre.

#### **4. Izvođenje igre**

a. Bacanje bulina i ucrtavanje kruga

.

Igrač (ekipa) koji je bližao u četvrtoj turi igre bližat će i u petoj turi.

### **PROMJENJENI TEKST (nadopunjeni)**

#### **Čl. 57. Kombinirana igra (krug)**

##### **2. Sastav ekipe**

Natjecanje se izvodi pojedinačno (4 boće po igraču) ili u parovima (3 boće po igraču) u trajanju od 8 ili 4 tura igre (bacanja).

##### **4. Izvođenje igre**

b. Bacanje bulina i ucrtavanje kruga

.

Igrač (ekipa) koji je bližao u četvrtoj turi igre bližat će i u petoj turi odnosno u drugoj i trećoj turi (bacanju) ako se igra krug u trajanju od 4 ture igre (bacanja).

### **Dodatno objašnjenje**

Promjenama MTP dozvoljeno je igranje igre u krug u trajanju od 4 bacanja (ture igre). Isto tako opisan je način izvođenja igre u tom slučaju.

---

## **PROMJENA BR. 5**

#### **5. Posebni slučajevi: kad ~~igraču~~ ostane više boća za igru**

a. ~~Bližaću~~: Ona će preostalim boćama bližati i ostvariti jedan ili dva punta prema uvjetima navedenim za pravilno bližanje.

b. ~~Izbijaću~~: Ako u krugu nema više boća ona može:

1. izbijati protivničku boću postavljenu na mjesto bulina, ali na način da ne bude postavljena u poziciju izvan kruga.
2. izbijati bulin, najviše dva puta u jednoj turi igre i bilježiti dva punta za pravilan pogodak. Izbijanje je važeće ako izbijani bulin propisno pogođen (čl. 43. i 46.) izađe izvan kruga (čl. 32. a. i b.). Bulin samo pomaknut unutar kruga vraća se na svoje mjesto.

### **PROMJENJENI TEKST (nadopunjeni)**

#### **Čl. 57. Kombinirana igra (krug)**

##### **5. Posebni slučajevi: kad ekipi ostane više boća za igru**

c. **Ekipi koja bliža**: Ona će preostalim boćama bližati i ostvariti jedan ili dva punta prema uvjetima navedenim za pravilno bližanje.

**d. Ekipi koja izbija:** Ako u krugu nema više boća ona može:

3. izbijati protivničku boću postavljenu na mjesto bulina, ali na način da ne bude postavljena u poziciju izvan kruga.
4. izbijati bulin, najviše dva puta u jednoj turi igre i bilježiti dva punta za pravilan pogodak. Izbijanje je važeće ako izbijani bulin propisno pogođen (čl. 43. i 46.) izađe izvan kruga (čl. 32. a. i b.). Bulin samo pomaknut unutar kruga vraća se na svoje mjesto.

### **Dodatno objašnjenje**

Izmjenom je definirano da se članak 57. st. 5. primjenjuje i na igrača u pojedinačnoj igri u krug i na par u igri u krug.

---

## **PROMJENA BR. 6**

### **POSTOJEĆI TEKST**

#### **TIME OUT**

Dopušten je u klasičnim igrama i bližanju i izbijanju u krug.

- Svaka ekipa ima pravo na jedan time-out
- Trajanje time-outa je jednu minutu i ne može se ni na koji način nadoknaditi
- Koristiti se nakon završetka bacanja
- U klasičnim igrama ne može se započeti koristiti u zadnjih 10 minuta igre
- ~~U bližanju i izbijanju u krug ne može se koristiti nakon završetka 7. bacanja.~~

Voditelj traži time-out na korištenje kod suca za vrijeme bacanja koje prethodi time-outu ili najkasnije prije početka novog bacanja. Jednom zatraženi time-out ne može se opozvati.

### **PROMJENJENI TEKST (nadopunjeni)**

#### **TIME OUT**

Dopušten je u klasičnim igrama i bližanju i izbijanju u krug.

- Svaka ekipa ima pravo na jedan time-out
- Trajanje time-outa je jednu minutu i ne može se ni na koji način nadoknaditi
- Koristiti se nakon završetka bacanja
- U klasičnim igrama ne može se započeti koristiti u zadnjih 10 minuta igre

Voditelj traži time-out na korištenje kod suca za vrijeme bacanja koje prethodi time-outu ili najkasnije prije početka novog bacanja. Jednom zatraženi time-out ne može se opozvati.

### **Dodatno objašnjenje**

Izmjenom je dozvoljeno da se time-out može zatražiti i koristiti u igri u krug i nakon 7. bacanja.

---

## **USKLAĐIVANJE S FRANCUSKIM PRIJEVODOM**

Na kongresu je također došlo i do usklađivanja Talijanske, Engleske, Španjolske i Hrvatske verzije s Francuskim originalom MTP:

### **POSTOJEĆI TEKST**

**Čl. 54. Precizno izbijanje**

**A. Seniori mladi do 18 godina**

**5. Izvođenje igre**

.  
. .  
.

*U slučaju jednakosti u puntima (između jednog ili više igrača), ako neriješen rezultat nije predviđen programom natjecanja, izbijanje se:*

**a.** ponavlja u cijelosti a redoslijed izbijanja se određuje ždrijebanjem

**b.** ako i dalje postoji jednakost, pristupa se ponovnom izbijanju – ~~redoslijed izbijanja određuje se ždrijebanjem,~~ i to do prestanka jednakosti.

**PROMJENJENI TEKST (nadopunjeni)**

**Čl. 54. Precizno izbijanje**

**A. Seniori mladi do 18 godina**

**5. Izvođenje igre**

.  
. .  
.

*U slučaju jednakosti u puntima (između jednog ili više igrača), ako neriješen rezultat nije predviđen programom natjecanja, izbijanje se:*

**c.** ponavlja u cijelosti a redoslijed izbijanja se određuje ždrijebanjem

**d.** ako i dalje postoji jednakost, pristupa se odmah ponovnom izbijanju do prestanka jednakosti. *Redoslijed izbijanja je onaj određen u prethodnoj fazi (a.).*

**Za Komisiju za MTP HBS-a  
Denis Peršić s.r.**